

CHERCHE ET TROUVE !

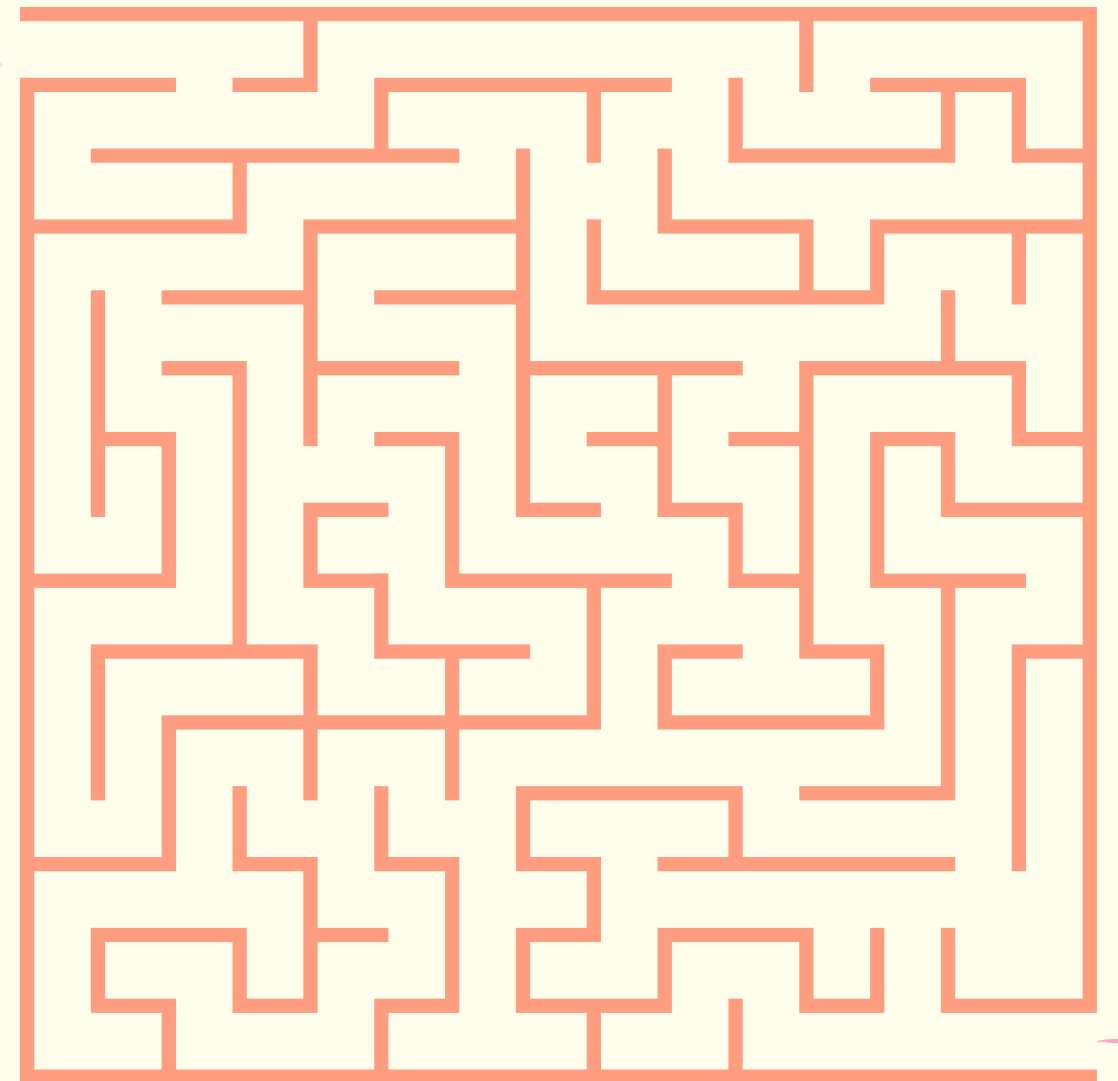
Mortagne-au-Perche



Aide Émile le chien détective
à retrouver son maître tout
en apprenant l'histoire de la
ville !



Peux-tu m'aider à retrouver
le chemin jusqu'à
l'Office de Tourisme ?



Bravo tu as trouvé le bon chemin,
grâce à toi le jeu peut commencer !



Retourne-moi et découvre les questions
qui te mèneront sur le bon chemin

LA RUMEUR CIRCULE...

ELLE RACONTE QUE SON MAÎTRE AURAIT ÉTÉ
APERÇU UN POT DE POP-CORN A LA MAIN.

MAIS D'OÙ PEUT-IL VENIR ?
DU CINÉMA BIEN SÛR !

1 Mais savez-vous dans quel lieu historique se situe le cinéma ?

C'était une Halle aux _____

RENDS-TOI A LA MAIRIE, SUR LA FAÇADE TU PEUX
OBSERVER LE BLASON DE LA VILLE.

2 Pourquoi peut-on voir 3 fougères de sinople ?

Entoure la bonne réponse !

- 1) La fougère symbolise la ville
- 2) En référence aux 3 grandes forêts du Perche
- 3) Les 3 fougères représentent les trois anciennes capitales du Perche (Mortagne-au-Perche, Bellême, Nogent-le-Rotrou)

EN SUIVANT LES TRACES DE
POPCORN, ÉMILE ARRIVE AU
JARDIN PUBLIC, PEUT-ÊTRE
QUE SON MAÎTRE EST VENU Y
LIRE UN LIVRE...

3 Il remarque la statue d'un homme célèbre, qui a marqué
l'histoire de l'immigration des percherons au Canada.
Il est aussi le fondateur de la ville de Boucherville.

Qui est-ce ? _____

LES TRACES VOUS EMMÈNENT VERS LA
MAISON À LA TOURELLE...
CETTE TOURELLE A UNE PARTICULARITÉ, UN CADRAN
SOLAIRE DIT CORDIFORME.

4 Mais savez-vous à quoi sert-il ?

- ☐ Donner l'heure
- ☐ Indiquer les jours de la semaines
- ☐ Connaître le temps qu'il fera demain

APPAREMMENT SON MAÎTRE SERAIT PASSÉ
POUR DONNER UN COURS D'ÉCRITURE PLUS TÔT
DANS LA JOURNÉE.
IL SE RENDAIT QUELQUE PART .. MAIS OÙ ?

5 C'est le lieu dans lequel on rend la justice, et où l'on retrouve des
avocats (pas ceux que tu manges bien sûr !)

Où allons nous ? Au _____

NOTRE AMI SE SOUVIENT QUE SON
MAÎTRE AIME BEAUCOUP LES
DEMEURES DE ROI. D'AILLEURS, UN
DES ROIS DE FRANCE EST PASSÉ
PAR MORTAGNE-AU-PERCHE.

6 Sais-tu de qui il s'agit ?
Découvre le en te rendant au...



OH MAIS ÉMILE VIENT
DE SENTIR UNE PISTE, IL EST SÛR QUE CELA MÈNE VERS...

7 Résous cette énigme pour connaître ta prochaine destination

MON PREMIER est une chose que l'on peut ouvrir et fermer
MON SECOND est une personne sacrée
MON TROISIEME est juste avant 3
Et MON DERNIER est la maison de nos amis volants

UNE FOIS PASSÉ PAR LE DERNIER INDICE,
ÉMILE VEUT CONTINUER DE SUIVRE SA PISTE.
IL T'INVITE À LE SUIVRE EN DIRECTION DE TON
PROCHAIN ARRÊT.
VOICI PLUSIEURS INDICES...

8 Trouve ta prochaine destination à l'aide de
ces indices.



ÉMILE SENT QUE SON MAÎTRE EST TOUT PRÈS ! TU ES
SÛREMENT PROCHE DU BUT, MAIS OÙ ALLER ENSUITE ?

9 Indices :
Grande figure de la ville, mon père était
vétérinaire.
J'ai vécu à Paris et j'y'ai aussi enseigné.
Je trône dans le jardin derrière la maison
des Comtes du Perche.

Qui suis-je ? _____

OH ! MAIS OUI ! MON MAÎTRE A L'HABITUDE DE SE
RENDRE A L'EGLISE NOTRE-DAME, AFIN
D'OBSERVER LES VITRAUX !

10 Qui crée les vitraux ?

- 1 : le vitrier
- 2 : le vitrailliste



RETOURNE VITE À L'OFFICE DU TOURISME
POUR FAIRE VÉRIFIER TES RÉPONSES !